



1

## שלום לכם,

ברוכים הבאים לממלכת האור.  
אתם האבירים האמיצים  
והחכמים בתושבי הממלכה.

נבחרתם ע"י המלך להצטרף  
למסדר אבירים מיוחד בשם  
"אבירי האור".

נקלענו לתעלומה מאתגרת  
ואיננו מצליחים לפתור אותה.  
לכן אנו זקוקים לכם.

כל הפרטים באגרת המלך.

כעת עברו לעמוד הבא.

## # אגרת המלך



"משפחה יקרה, תודה שהגעתם!  
הגיעו אליי דיווחים מכל קצוות הממלכה על אנשים  
שיצאו בבוקר לעבוד בשדות, ולא שבו לבתיהם.  
אני סומך עליכם שתמצאו פתרון לבעיה.  
אני מצייד אתכם בקופסה עם אביזרים שיעזרו לכם בדרך.  
לשם היעילות חשוב מאוד **להקריא את ההוראות בקול רם**  
ולחלק את המשימות לפי החוזקות שלכם.  
רשמו את שמות המשתתפים ושתי חוזקות של כל אחד מהם בדף שבקופסה.  
אם במהלך הדרך נקלעתם לצרה – דפדפו בחוברת וחפשו עזרה.

**עברו לעמוד הבא**

עברו 5 שעות של חיפושים.  
לפתע הצעיר בחבורה מצביע  
על מדורה שסביבה קבוצת  
אורקים גדולים ומפחידים.  
נראה שהם מתווכחים ביניהם.

עליכם לערוך הצבעה ולבחור:

1. להסתער על האורקים  
ולתקוף אותם:  
[עברו לעמוד 5](#)

2. לחכות ולשמוע על מה  
הם מתווכחים:  
[עברו לעמוד 7](#)



אחרי דהירה ארוכה שארכה כל הלילה,  
הגעתם לבסוף בחזרה אל העיר, רק כדי  
לגלות שהיא הותקפה ועולה באש.

## עברו לעמוד 8



הסתערותם על האורקים,  
במהלך הקרב מצאתם  
מפה, ועליה סימון של מערה  
מסתורית.

עליכם לבחור:

1. ללכת למערה:

[עברו לעמוד 9](#)

2. לחזור ולדווח למלך:

[עברו לעמוד 6](#)






המלך שמח לשמוע שמצאתם רמז  
ולאחר שהתייעץ עם יועציו  
הוא שולח אתכם חזרה למערה,  
כדי לבדוק כמה אורקים נמצאים בה.

כעת עברו לעמוד 9

האורקים דיברו ביניהם על מישהו בשם "האדון",  
והתווכחו אם כדאי להקשיב לו או לא.  
אחד האורקים הריח אתכם והם ברחו.  
הצלחתם לעקוב אחריהם עד למערה שלהם.

עברו לעמוד מס' 9



אתם נלחמים ביצורים גדולים,  
הם מתחננים אליכם שלא תהרגו אותם.  
ומגלים לכם שהתשובה לחידת כתב הסתרים  
היא מספר רגליה של נמלה.  
אתם יכולים להמשיך בדרככם.

אם עדיין לא נכנסתם למערה  
[עברו לעמוד 9](#)



רמז




לכניסה  
למערה

הגעתם למערה סודית, אך פתחה של המערה חסום.  
כדי להיכנס למערה עליכם לפענח צופן בן ארבע ספרות,  
בפתח המערה מצאתם כתובת שתעזור לכם לגלות את הצופן:  
לפי רשימת החוזקות שלכם –  
מי מהמשפחה יפצח את הצופן במהירות המרבית?

“כל ארבע הספרות של הקוד מתחילות באות ש”.  
הספרה השלישית גדולה באחד מהספרה השניה והרביעית  
הספרה הראשונה גדולה באחד  
מסכום כל הספרות האחרות של הקוד”.

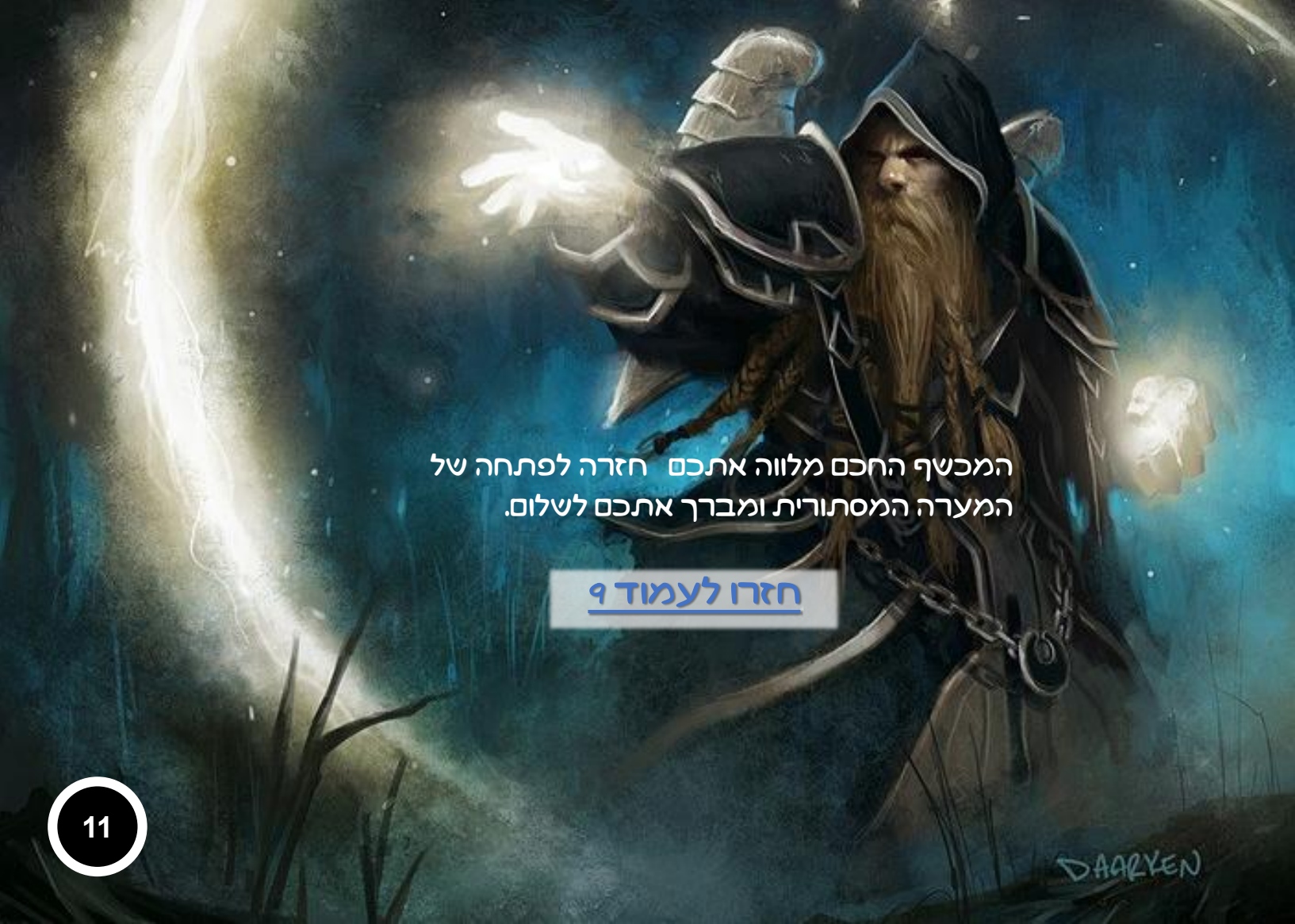
לחצו על הכפתור האדום משמאל  
הקלידו את הצופן והכנסו למערה

פיצוח הצופן יכוון אתכם להמשך המשימה  
זכרו לקחת עמכם את הקופסה 😊

A large green dragon with a yellowish-brown head and sharp teeth is breathing fire. A woman in a red robe is in the foreground, looking up at the dragon. In the background, another woman with long white hair is visible. The scene is set in a rocky, mountainous landscape.

הגעתם למשכט של טבעון, דרקון ההרים.  
הדרקון הכריח אתכם לבלוע גלולה ונרדמתם.

[עברו לעמוד 20](#)



המכשף החכם מלווה אתכם חזרה לפתחה של  
המערה המסתורית ומברך אתכם לשלום.


חזרו לעמוד 9

נכנסתם אל המערה החשוכה.  
בעומק המערה אתם מריחים סירחון חזק.  
הדרך במערה מתפצלת לשני כיוונים,

עליכם לבחור:

1. ללכת בעקבות הסרחון: עמוד 21

2. ללכת לכיוון השני: עמוד 13



התקדמתם עד שהגעתם  
לחדר של זיק הננס.

זיק מברך אתכם לשלום,  
ומבקש מכם עזרה.  
בתמורה הוא ייתן לכם  
רמז חשוב להמשך המסע.

עליכם להחליט:

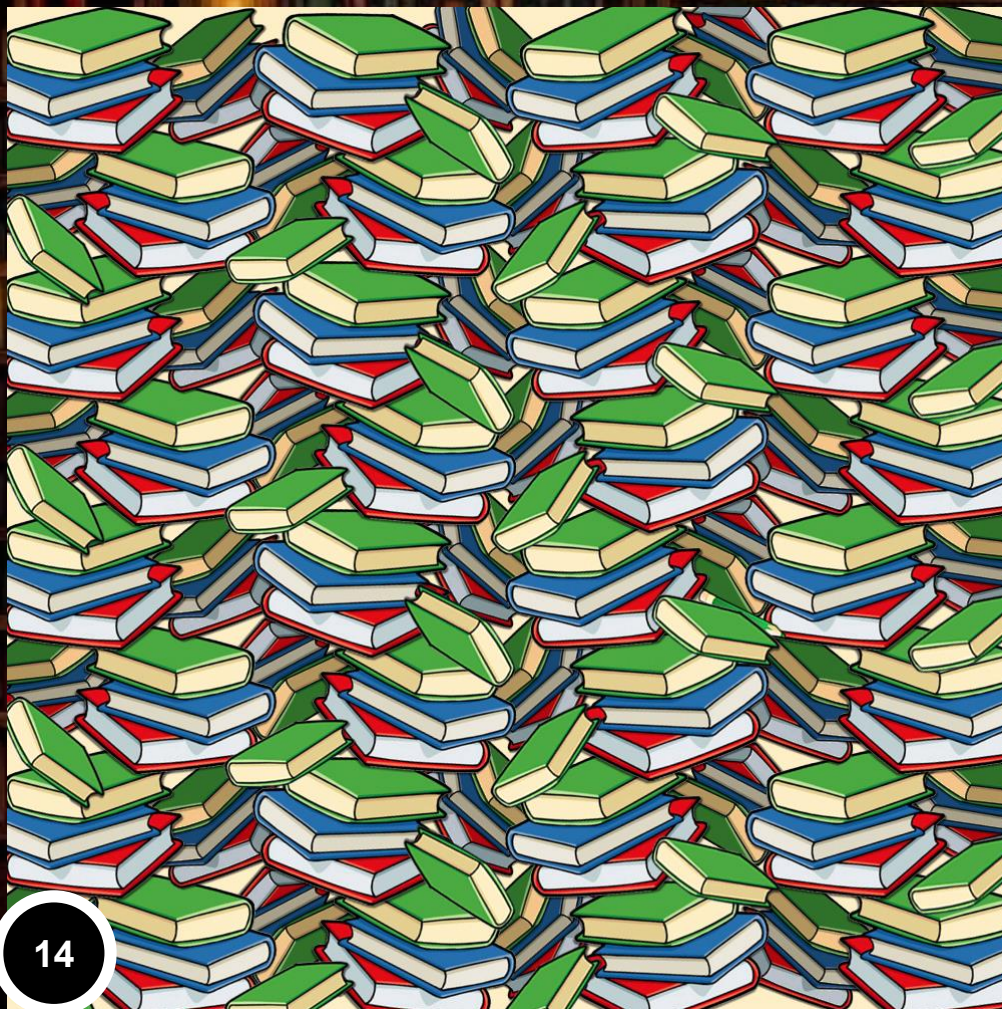
1. לעזור לזיק:

עברו לעמוד 14

2. לחזור אחורה

וללכת בכיוון השני:

עברו לעמוד 21



עזרו לזיק למצוא את  
העיפרון עם המחק בקצהו  
שאבד בספרייה שלו.  
עברו לעמוד המתאים  
לפי צבע העיפרון:

1. כחול – עמוד 15

2. אדום – עמוד 16

3. לבן – עמוד 18

4. ירוק – עמוד 19


טעיתם בחידה!  
עליכם לחזור על עקבותיכם, וללכת בכיוון השני.

עברו לעמוד 21

A dark, atmospheric cave scene with stalactites and a person in the distance. The lighting is dim, with a bright light source in the background creating a misty, ethereal glow. The cave walls are covered in various rock formations, including stalactites and stalagmites. A person is visible in the distance, standing on a path that leads towards the light. The overall mood is mysterious and ancient.

טעיתם בחידה!  
עליכם לחזור על עקבותיכם, וללכת בכיוון השני.

עברו לעמוד 21




חיות היער הסכימו לעזור לכם  
בקרב גד האורקים

## חיזרו לעמוד 5

טעיתם בחידה!  
עליכם לחזור על עקבותיכם, וללכת בכיוון השני.

עברו לעמוד 21



כל הכבוד, פתרתם את החידה.  
בתמורה לעזרה, זיק מספר לכם שהאורקים בכלל לא רעים,  
יש מישהו אחר שהכריח אותם לתקוף את הכפרים.  
הוא מציע לכם ללכת ולדבר איתם, ומראה לכם את הדרך.

כעת עברו לעמוד 21

התעוררתם וגילתם שאתם אסירים על סירת הפיראטים,  
באחד מתאי המעצר אתם שמים לב לכתובת מוזרה:

*"מי שניסה לפתור את חידת המילים החסרות ונכשל,  
התשובה טמונה באותיות שלא השתמשתם בהם  
להשלמת המשפט".*

אתם נסחפים שוב לפתחה של המערה.

אם עדיין לא נכנסתם אליה - [עברו לעמוד 9](#)



לספרה  
השלישית

הגעתם לממלכת האורקים.  
האורקים לוקחים אתכם כאסירים.  
הנחמה היחידה היא הכפתור שמצאתם בדרך,  
לחצו עליו וגלו את הספרה השלישית  
בצופן מנעול היציאה מהכלא.  
שמרו אותה...

רמזים נוספים מחכים לכם  
[בעמוד 22](#)

האורקים כלאו אתכם.

בפינת התא צומחים פרחים מוזרים  
גלו מה מסתתר בליבו של הפרח הכתום  
ותמצאו את הספרה השנייה  
בצופן המנעול.

לפני שאתם עוברים לעמוד הבא,  
פיתרו את חידת הקווים שבקופסה.  
כדי למצוא את הספרה האחרונה בצופן

**עברו לעמוד הבא**




2	7	6
9	5	
?	3	8

כדי לצאת מהכלא עליכם לפתור את ריבוע הקסם ולגלות את הספרה הראשונה בצופן.

לאחר שגיליתם את קוד המנעול, לחצו על כפתור היציאה מהכלא הכניסו את הסיסמה וצאו לחופשי.

## צופן המנעול





הגעתם אל מלך היער.  
הוא מוכן לתת לכם רמז,  
ומספר לכם שמספר החיות המסתתרות  
בחידת הפיל הוא בן שתי אותיות.

כעת, כשקיבלתם רמז

[עברו לעמ' 25](#)






רמז

הצלחתם למצוא את הגריפון.  
על רגלו של הגריפון קשורה מגילה קטנה ועליה רשום:  
המילים שמופיעות בתפזורת הן: **ננס, דרקון,**  
**המגנים, קסם, מלך.**  
כשתמצאו אותם בתפזורת תגלו את המספר החסר.

אם עדיין לא יצאתם מהכלא -

[חזרו לעמוד 23](#)

A large, dimly lit cave with a prominent waterfall cascading from a high opening at the top. The rock walls are rugged and brownish. In the lower right, a person is standing near a smaller opening, looking out. The overall atmosphere is mysterious and ancient.


אחרי שיצאתם מהכלא פגשתם  
אורק בשם "גור-אל".  
גור-אל מספר לכם שמכשף  
חזק מכריח את האורקים  
לתקוף את הכפרים,  
ומאיים על חייהם של התושבים.  
גור-אל מבקש מכם לעזור  
לאורקים, ולהילחם במכשף  
ביחד.

1. אם הסכמתם:

[עברו לעמוד 28](#)

2. אם אינכם סומכים על  
האורקים:

[עברו לעמוד 27](#)



הגעתם ליער מסתורי,  
בין העצים לוחשות לכם פיות קטנות.  
הפיות מובילות אתכם עמוק אל  
תוך היער.

עברו לעמוד 29



אבירי המסדר והאורקים צועדים  
ביחד כדי להילחם במכשף.  
האורקים מזהירים אתכם:  
המכשף יודע לשנות את צורתו,  
היזהרו מתכסיסיו.

[כעת עברו לעמוד 27](#)

VYNV <T SHNAVK HSF  
RU<PK AH  
.<USHJV GCRT <T  
AA THV VBURJTV VRPXV


הפיות הובילו אתכם לדרך ששומר על היער,  
והוא מספר לכם שאכן האויב האמיתי של  
הממלכה הוא המכשף והדרך היחידה לנצח  
אותו היא להשמיד את מטה הקסמים שלו  
וכך גם ישתחררו תושבי הממלכה החטופים.

על מטה הקסמים יש צופן בן ארבע ספרות.  
אם תגלו את הצופן, תוכלו להשמיד אותו.  
הרמזים לגילוי הצופן נמצאים **בקופסה  
השחורה ועליהם יש סמל של מטה  
קסמים.**

הדרך נותן לכם מגילה כתובה בכתב  
סתרים **מימין לשמאל** לגילוי אחת הספרות.

לאחר שפענחתם את כתב הסתרים

[עברו לעמוד 30](#)



הגעתם לגבעה שמשקיפה על  
המגדל של המכשף.  
האוויר מתחיל להיות דחוס וכבד,  
ואתם מתקשים לנשום.

הצלחתם למצוא את הפתח למגדל,  
ואתם מתחילים לטפס במדרגות.  
מרחוק אתם שומעים אנשים קוראים  
לעזרה.

עברו לעמוד 31



הטיפוס במדרגות אורך זמן רב.  
אתם מגיעים אל חדרו של המכשף  
כמעט ללא כוחות.  
אתם פותחים את הדלת הגדולה  
ונכנסים.

[עברו לעמוד 32](#)



להפתעתכם, המכשף נראה  
אדם חביב מאוד.  
הוא מברך אתכם לשלום, מזמין  
אתכם לארוחה  
ורוצה להסביר לכם את הכול.  
אתם מרגישים מעומנמים  
ומסוחררים...


ועדיין ההחלטה בידיכם:

1. לדבר עם המכשף  
ולהקשיב להסבריו:

[עברו לעמוד 35](#)

2. לתקוף אותו במפתיע:

[עברו לעמוד 37](#)



הגעתם אל זקן-עץ  
זקן עץ מברך אתכם ומספר לכם  
שכדי להיכנס למערת האורקים  
עליכם לגלות מה הוא הקוד בהיפוך  
ובמראה:

8535


כדי להיכנס - עברו לעמוד 9



הגעתם לשממה גדולה.  
אחרי ימים רבים של מסע אתם מוצאים חידה  
שבעברית נקראת "תצרף"  
ועליה מספר אצבעות כף יד אחת.


## עברו לעמוד 23





נפלתם במלכודת!  
המכשף משנה את צורתו ומראה את פרצופו האמיתי!  
הוא מעיף אתכם באוויר, ושולח אליכם קרן חזקה מלאת  
כוח אפל מהמטה שלו.  
נראה שסופם של אבירי המסדר מתקרב....

[גלו את עתידכם בעמוד 38](#)


A man with a grey beard and a chainmail hood is shown in a snowy, desolate landscape. He is wearing a dark, fur-lined tunic. To his left, a black crow stands on a rock, looking towards him. The background is a vast, icy, and snowy terrain under a pale sky.

סופת השלגים מכסה אתכם,  
אתם קופאים ולא יכולים לזוז.  
באורך פלא, חלק מפתיתי השלג הסתדרו  
בצורה של תרגיל כפל שתוצאתו היא  
המספר החסר בריבוע הקסם.

2X2

עברו לעמוד 23





לפני שהספקתם לתקוף,  
המכשף שינה את צורתו והחל להטיל עליכם כישופים.  
הוא חזק מכם בהרבה.

כדי לראות מה עלה בגורלכם בקרב מולו  
[עברו לעמוד 38](#)



רגעים אחדים לפני שהמכשף הביס אתכם,  
האורקים התפרצו לחדר במפתיע!  
זה הזמן להשמיד את המטה  
ולשחרר את תושבי הכפר החטופים.  
להשמדת המטה - לחצו על הכפתור האדום  
והכניסו את ספרות הצופן שאיליתם.  
אם עדיין לא פתרתם את כל חידות המטה,  
עשו זאת עכשיו.

להשמדת  
המטה

א\_ב

תפזורת



כתב סתרים

38

סופה גדולה הגיעה אל העיר בלילה והרסה חלקים גדולים ממנה.  
מבנה אחד לא נהרס

ובו אתם מוצאים פרח שבלבו המספר 3  
ופסיפס עשוי נקודות שבמרכזו כתוב - 3<sup>3</sup>

### עברו לעמוד 23

